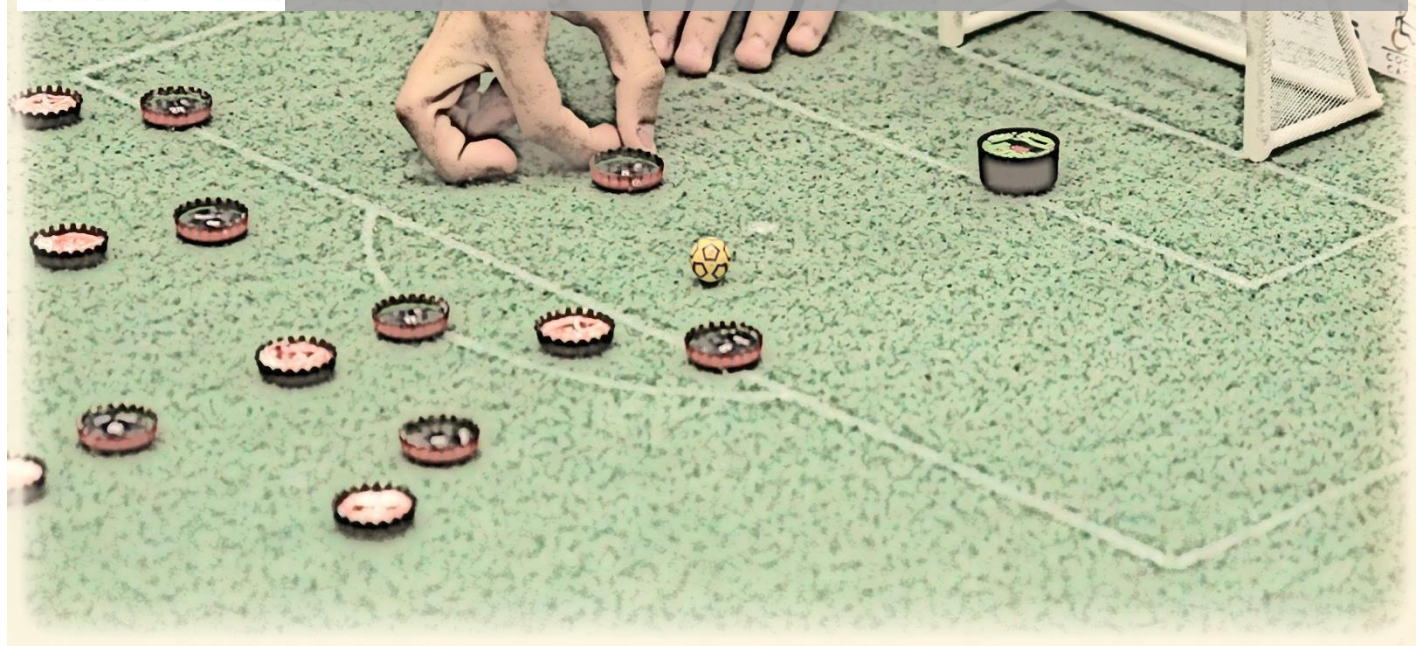




REGLAMENTO DE FUTBOLCHAPAS SIMPLIFICADO



EL REGLAMENTO COMPLETO SE ENCUENTRA EN
WWW.LIGAFUTBOLCHAPAS.COM

REGLA 1: OBJETIVO DEL JUEGO

Simular un partido de fútbol sobre una mesa en la que los jugadores son chapas, el portero un tapón de refresco, y el balón de plástico.

REGLA 2: DESARROLLO DEL JUEGO

Cada participante tiene un turno alternativamente con el contrario. Cada jugador tendrá un golpeo por turno, excepto en saques y en pases, en los que tendrá una segunda acción.

REGLA 3: EL CAMPO DE JUEGO

El campo se simula sobre una mesa de dimensiones específicas, con superficie de moqueta, y con medidas proporcionales al fútbol real.

REGLA 4: DURACIÓN DEL PARTIDO

La duración del partido es de 30 minutos, en dos mitades de 15. En caso de empate se pueden jugar prórroga y tanda de penaltis.

REGLA 5: TÉCNICAS DE DISPARO

El golpe a la chapa debe ser nítido haciendo pinza con los dedos, sin arrastrar la chapa, ni introducir el dedo dentro, y sin mover la mano. En caso de faltas directas se puede voltear la chapa y poner un puente con los dedos de la otra mano para ayudar al disparo.

REGLA 6: DISPARO A GOL

Solo se puede tirar a puerta si el balón está más allá del medio campo. Antes de disparar hay que avisar al contrario diciendo "a puerta" o "a gol", en caso contrario el gol no será válido. Al avisar al oponente éste puede recolocar su portero si está dentro del área pequeña, y levantarlo si quiere.

Para que un gol sea válido el balón debe superar la línea de gol totalmente, y la chapa que disparó no puede haber saltado fuera del campo.

REGLA 7: COLOCACIÓN DE LOS JUGADORES

Cada vez que el balón salga del campo, el jugador que va a sacar elige si se colocan todas las chapas o se dejan donde están (diciendo "sin colocar", y se colocaría sólo la chapa que saca). Después de un gol o de una falta es obligatorio recolocar. En la colocación, el atacante pone sus jugadores donde quiera dentro del campo, y después lo hace el que defiende, respetando como mínimo 3cm de distancia entre todas las chapas.

REGLA 8: SITUACIÓN DE CHAPAS EN CAMPO

Si una chapa toca el vallado sin tocar antes el balón, se colocará pegada al punto donde tocó. Si la chapa salta por encima del vallado, también se colocará pegada al mismo por el punto más cercano. Si una chapa queda encima de otra, las colocará el contrario.

REGLA 9: FALTAS

Si una chapa toca al rival sin haber tocado previamente el balón, es falta. Si se produce más allá del medio campo es falta directa. Antes del medio campo es

indirecta. Y dentro del área es penalti. Se puede aplicar ley de la ventaja siempre que el equipo que reciba la falta lo prefiera.

REGLA 10: PASE AL PIE

Si en tu turno tu chapa golpea al balón y este toca a otra chapa de tu equipo sin tocar ninguna chapa del rival, has hecho un pase y puedes hacer otro tiro con una de las chapas que ha intervenido. Nunca se puede hacer más de 1 pase en un turno, aunque si combinas saque con pase puedes hacer 3 tiros (normal + saque + pase).

REGLA 11: MANO

Cuando el balón cae dentro de una chapa, si le toca tirar a su equipo se considera remate de cabeza, pero si no le quedan tiros se pita mano (falta).

REGLA 12: SAQUES

En general, el jugador que saca puede elegir recolocar (tener 2 tiros) o no (tener solo 1). En tiros directos a puerta se debe recolocar, pero solo tiene 1 disparo. No se puede volver a golpear el balón con la misma chapa que hace un saque hasta que no toque otra chapa.

Tipos de saques:

- **CÓRNER:** se produce si el balón sale por la línea de fondo en turno del defensor, o por despeje en tiro a gol. Se saca con el balón tocando el círculo del córner.

- **BANDA:** se produce al salir el balón por un lateral, sacando el equipo rival al que tenía el turno sin importar en qué chapas haya rebotado el balón. Se saca con el balón colocado sobre la chapa en el sitio por donde salió del campo.

- **FALTA INDIRECTA:** se produce al cometer falta en campo rival, o en caso de producirse mano en cualquier punto del campo.

- **FALTA DIRECTA:** se produce al cometer falta en campo propio. El defensor puede colocar barrera a 9 cm. y el atacante puede tirar con puente.

- **SAQUE DE CENTRO:** se produce al principio de cada parte, y cada vez que se marque gol. Las chapas de cada equipo se colocan en su mitad del campo, y en el círculo central solo la chapa que va a efectuar el saque. En el segundo tiro se podrá tirar a puerta, si el balón ha salido del círculo central y no se tira con la misma chapa que ha sacado.

- **SAQUE DE PUERTA:** se produce si el balón sale por línea de fondo en turno del atacante, salvo despeje en tiro a gol.

- **SAQUE DE PORTERO:** se produce si la pelota y el portero están dentro del área pequeña. Se coge el balón con la mano y se saca con el portero desde cualquier punto del área pequeña. En este caso solo se dispone de un tiro y no se recoloca.

NOTA FINAL: cualquier duda que no venga en este reglamento simplificado será resuelta por el árbitro o responsable de la LFC.